



MAXIME BRUGUET

DÉVELOPPEUR WEB

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur back-end Salesforce Commerce Cloud - Stage - Itelios
Avril à Juillet 2017

Développement de nouvelles fonctionnalités pour une grande marque de prêt-à-porter. Travail en équipe avec la méthode SCRUM.

Développeur front-end - Stage à temps partiel - Wezaart
Octobre 2016 à Mars 2017

Développement de la nouvelle version d'un réseau social pour les artistes.
Travail dans une ambiance startup.

Développeur full-stack - Stage - Tetraèdre
Juillet 2015 à Décembre 2015

Diverses missions pour plusieurs clients utilisant différentes technologies.
Travail dans une petite équipe dans un espace de coworking.

CONTACT



Permis B en apprentissage



Lille, France



+33 6 76 78 24 17



maxime.bruguet@gmail.com



github.com/killmax



http://maxime-brgt.xyz

COMPÉTENCES

HTML5/CSS3

JavaScript

Angular - Typescript

NodeJS - Npm

MongoDB - mySQL

Unit testing

Git

Connaissances en système Unix et également en Python, et bon niveau en Anglais (environ 900 au TOEIC).

FORMATION

Master - Expert en Technologie de l'Information

EPITECH, Paris, France

Septembre 2017 à Juillet 2019 (espéré)

Développement d'un projet concret de startup et notions de management

Erasmus durant un an

Dublin City University, Dublin, Ireland

Septembre 2017 à Mai 2018

Business, analyse de données, UI/UX et gestion de projet.

Bachelor en Technologie de l'Information - 2.77 GPA

EPITECH, Lille, France

Octobre 2014 à Juillet 2017

Programmation orientée objet, administration système et réseau.